

FICHE 29

Fiche élève

Clones : retenir l'essentiel

Pour mémoriser la lecture de la bande dessinée *Clones*, de R. Venditti et B. Weldele, vous allez créer une carte heuristique qui synthétisera les éléments principaux de cet ouvrage.

1 Découvrez ce qu'est une carte heuristique

Pour voir et comprendre ce qu'est une carte heuristique, consultez cette page : www.ebsi.umontreal.ca/jetrouve/projet/cartes_m/resumer.htm

2 Préparez votre lecture

a. Lisez la quatrième de couverture de la bande dessinée. Quels sont les mots-clés qui présentent l'intrigue ?

Réponse : ...

b. À quel genre appartient cette bande dessinée ?

Réponse : ...

3 Accompagnez votre lecture

Au fil de votre lecture, complétez le schéma des meurtres ci-dessous. À partir de chaque élément, vous pouvez ajouter des détails : pour les suspects, quel est leur mobile ? leur alibi ? Etc. Au fil de votre lecture, notez les éléments que vous jugez importants et que vous pensez devoir retenir.

a. Les victimes : ...

b. Les suspects : ...

c. L'enquêteur : ...

d. Sa femme : ...

e. Son adjoint : ...

f. L'époque : ...

4 Créez la carte heuristique

a. Vous allez poursuivre le relevé établi à l'étape n° 3 et le mettre en forme en imaginant un schéma pour représenter l'intrigue de la bande dessinée (les personnages et leurs rôles, les meurtres...). Suivez pour cela les consignes de la fiche technique ci-dessous « Créer une carte heuristique avec *Freemind* ».

b. Conservez cette carte, elle vous permettra de retenir l'essentiel de la bande dessinée et de mettre en évidence les relations entre les personnages.

Fiche technique : Créer une carte heuristique avec *Freemind*

1. Ouvrez le logiciel *Freemind* (l'icône représente un papillon).
2. Si rien ne s'affiche au centre de la page, cliquez sur **Fichier > Nouvelle carte**.
3. Double-cliquez sur la bulle au centre et écrivez « Les meurtres ».
4. À partir de cette bulle, insérez ce que l'on appelle des « nœuds » (des bulles, des branches). Pour cela, cliquez sur : **Insérer > Nouveau nœud comme fil de sélection**.
 - Chaque nœud vous permet de créer une rubrique : « Les suspects », « l'enquêteur », « son adjoint », « l'époque », etc.
 - Pensez à répartir les nœuds à gauche et à droite du nœud central.
 - Pour déplacer les liens, maintenez le cercle qui s'affiche avec la souris puis déplacez-le où vous le souhaitez.
5. Pour chaque nœud, procédez de la même façon que précédemment et insérez des sous-rubriques en cliquant sur « **nouveau nœud comme fils de la sélection** ».

Exemple : « les mobiles », « les alibis »...

(**Astuce** : Pour ajouter rapidement de nouveaux nœuds, appuyez sur la touche **Entrée**.)

6. Il est possible d'ajouter des icônes pour illustrer votre carte (bandeau de gauche) ou bien de modifier les couleurs.
7. Quand votre carte est terminée et validée par le professeur, vous pouvez l'imprimer.

NB :

- Pour modifier le contenu d'un nœud, cliquez sur **Éditer > Éditer le nœud**.
- Pour supprimer un nœud, cliquez sur **Éditer > Supprimer ce nœud**.
- Pour intercaler un nœud, se placer sur le précédent et appuyer sur **Entrée**.